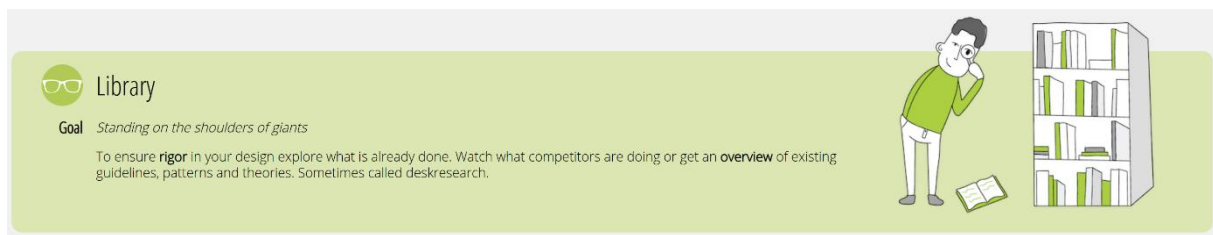


Library competitive analysis



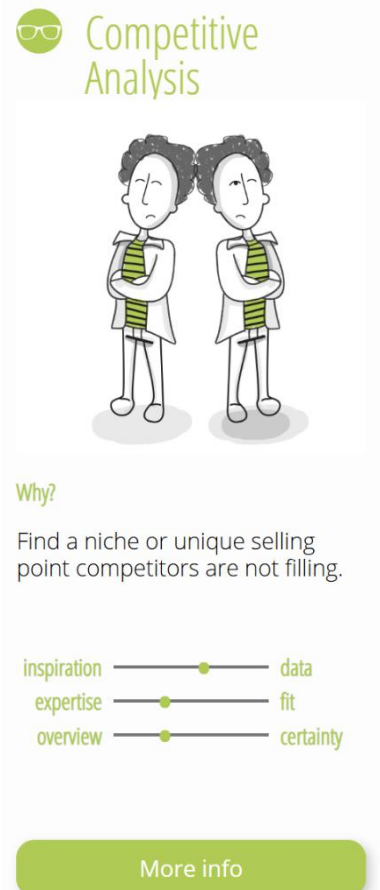
competitive analysis

Universal Methods of Design van Martin & Hannington (2012) wordt concurrentieanalyse kort maar krachtig behandeld.

Core values

- Directe en indirecte concurrenten identificeren
- SWOT-analyse toepassen (Strengths, Weaknesses, Opportunities and Threats)
- Vergelijking op basis van prijs, functies en klanttevredenheid
- Het belang van continue monitoring van concurrenten

Met deze core values ga ik onderzoek doen door middel van competitive analysis. Ik begin met directe en indirecte concurrenten te identificeren

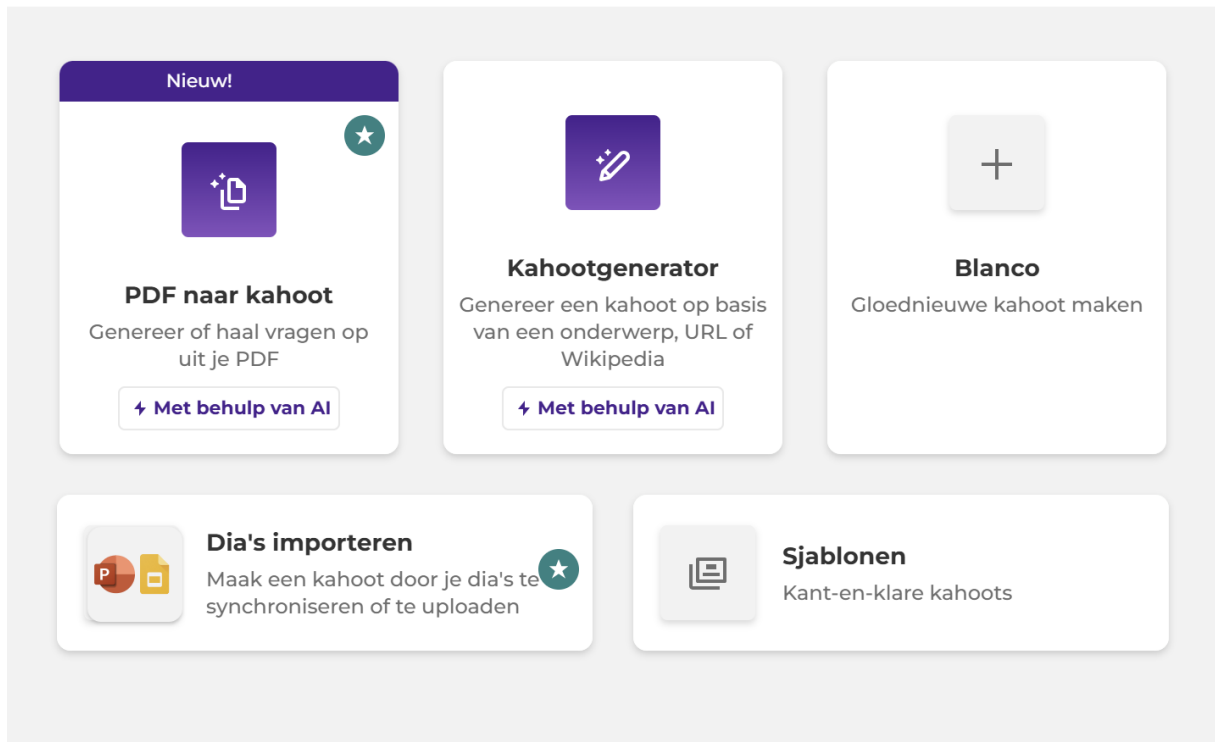


Omdat picoo op zichzelf een spel is met veel kleine spelletjes zijn is dat meer indirecte concurrentie omdat wij voor de quiztaffete iets moeten bedenken moet ik voor directe concurrenten meer richting quizzes online kijken. Een voorbeeld dat door de CEO van Picoo is gegeven is Kahoot.

Directe concurrenten

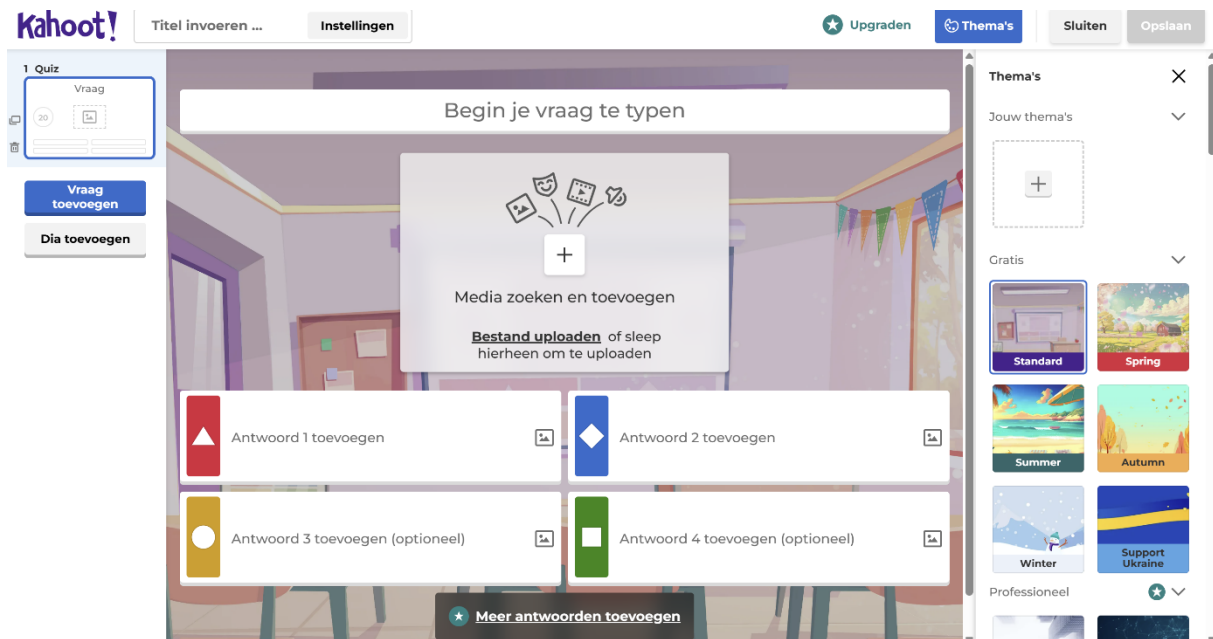
De eerste concurrent is Kahoot, ik heb een account gemaakt en ik ben gaan kijken hoe je daar een quiz maakt. Er stond voor mij heel duidelijk een knop met maken, omdat kahoot vooral is gemaakt voor quizen is dat er duidelijk. Als ik daar op klikte kwam dit in beeld.

Nieuwe kahoot maken



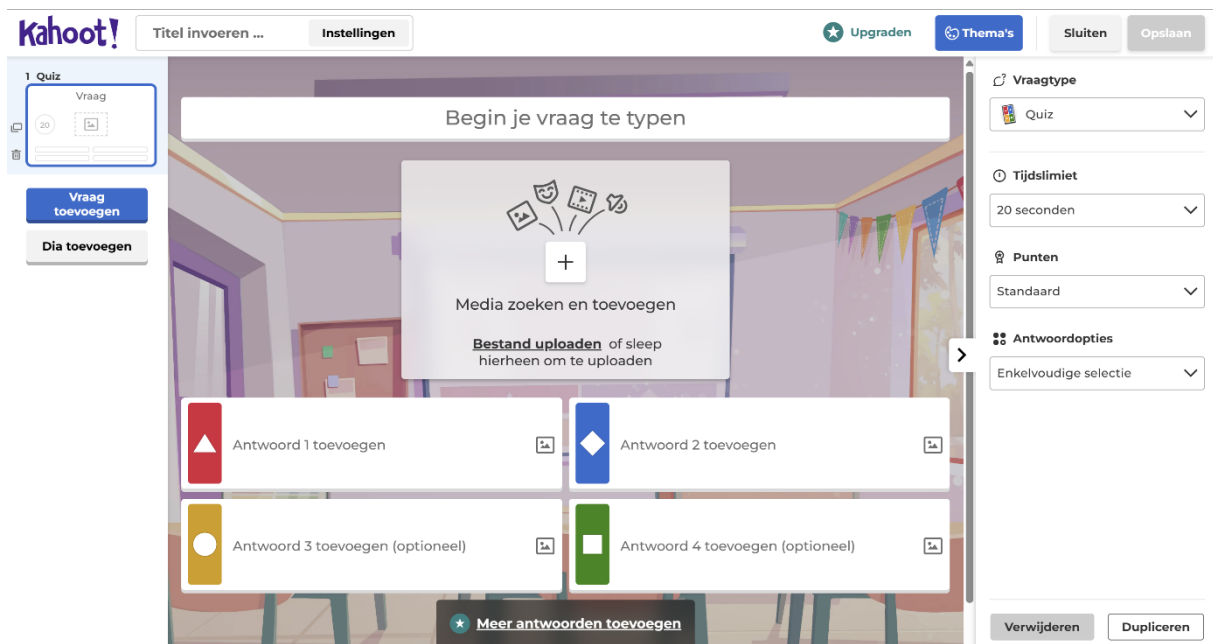
Sluiten

Ik vind dit zelf hele goede toevoegingen dan alleen blanco. Behulp van AI is een populaire trends en techniek. Ook Dia's importeren is ook er handig voor docenten als ze een presentatie hebben gemaakt en daar een quiz van willen maken om het voor de kinderen leuker te maken om te leren. Ook omdat er iemand wint willen kinderen graag vaker hun best doen.



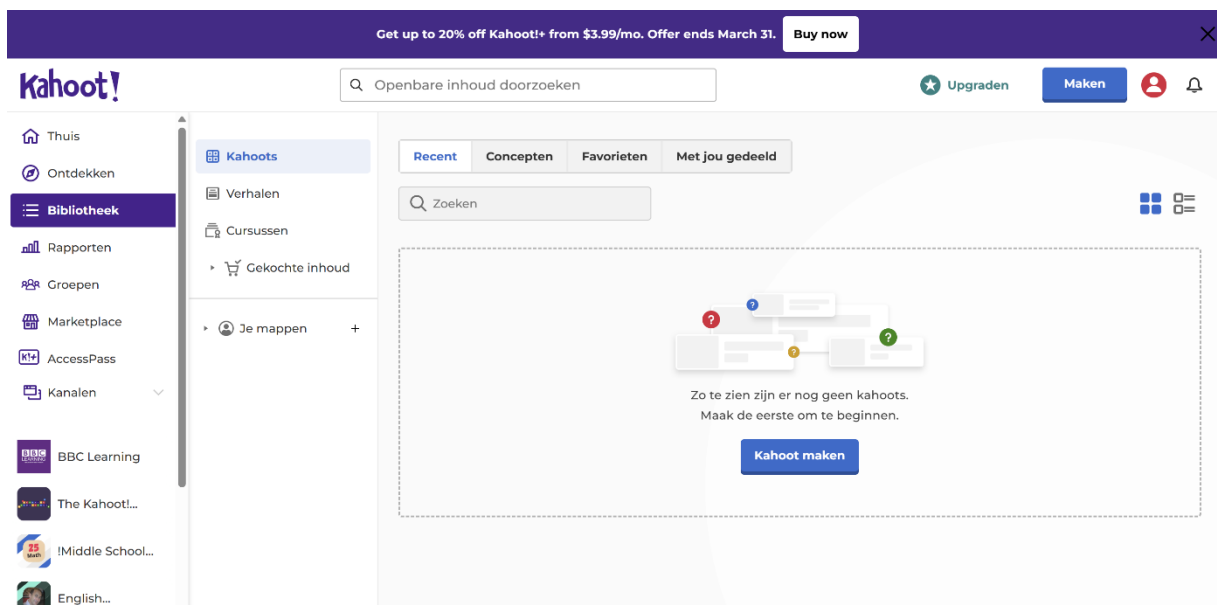
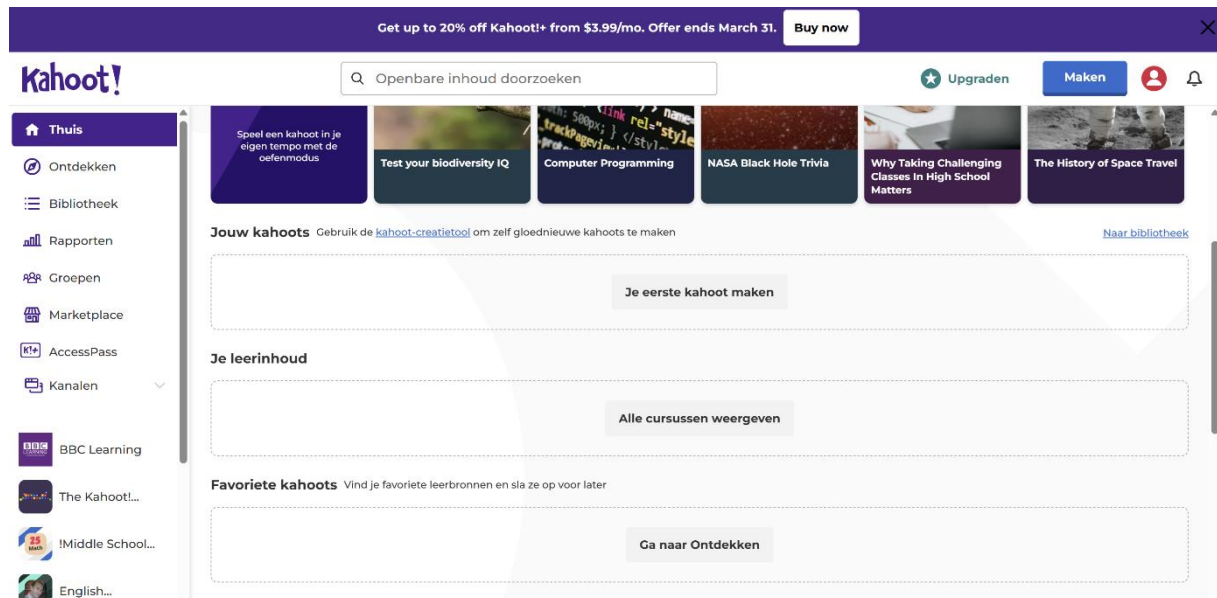
Zodra je een blanco Kahoot maakt ziet je dit hier boven. Dit geeft een beeld hoe het gepresenteerd word (voor Picoo niet van belangstelling). Het is leuk bedacht dat je achtergronden kunt toevoegen. Het is er duidelijk gedaan met de kleuren rood, geel, blauw en groen. (Vormpje voor mensen met kleurenblind?)

Voor de quizmaker is het erg duidelijk wat je moet doen als je een beetje ervaring hebt met computers.



Zodra je ergens op klikt komt er rechts in beeld een ander vlak met vraagtype, tijdslimiet, punten, antwoordoptie. Het vinden van de thema's daarna was even zoeken omdat je verwacht dat het ergens daar bij staat, maar het stond boven in (blauwe knop). Het is wel weer te vinden alleen het had makkelijker gekund. De Kahoot slaat niet vanzelf op dus als je op sluiten klikt is die ook gelijk weg.

De interface is voor Picoo niet nodig maar de 'tools' zijn in het algemeen wel handig. Daarnaast hebben nog wat handigen dingen zoals opgeslagen, concepten, ect. Zoals je hier onder ziet hebben ze nog veel meer dingen maar dat is voor de quiztaffete niet van belang.



Kahoot:

‘Good’

- Trend en Techniek Ai toegevoegd
- Mooie interface
- UX gericht
- Verhoogde betrokkenheid en motivatie

‘Bad’

- Beperkt tot scherminteractie
- Vaste locatie vereisd

Doormiddel van competitie beter leren

https://www.uu.nl/onderwijs/onderwijsadvies-training/kennisdossiers/kennisdossier-voortgezet-onderwijs/activeer-het-geheugen-van-je-leerling-door-te-testen-testen-testen?utm_source=chatgpt.com

Meer quizen is beter

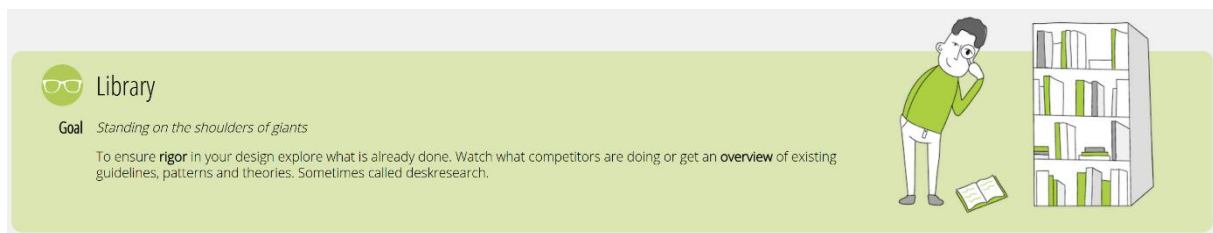
Uit de meta-analyse blijkt dat studenten die minimaal één keer per week een quiz kregen over de studiestof, beter scoorden op het tentamen dan studenten die géén quiz kregen. Ook bleek dat hoe meer quizzes studenten deden, hoe groter de kans was dat zij het vak haalden. Hieruit zou je kunnen afleiden dat meer quizen tot betere resultaten leidt.

<https://wij-leren.nl/helpt-afwisseling-quizvragen-met-games-leerrendement-verhogen.php>

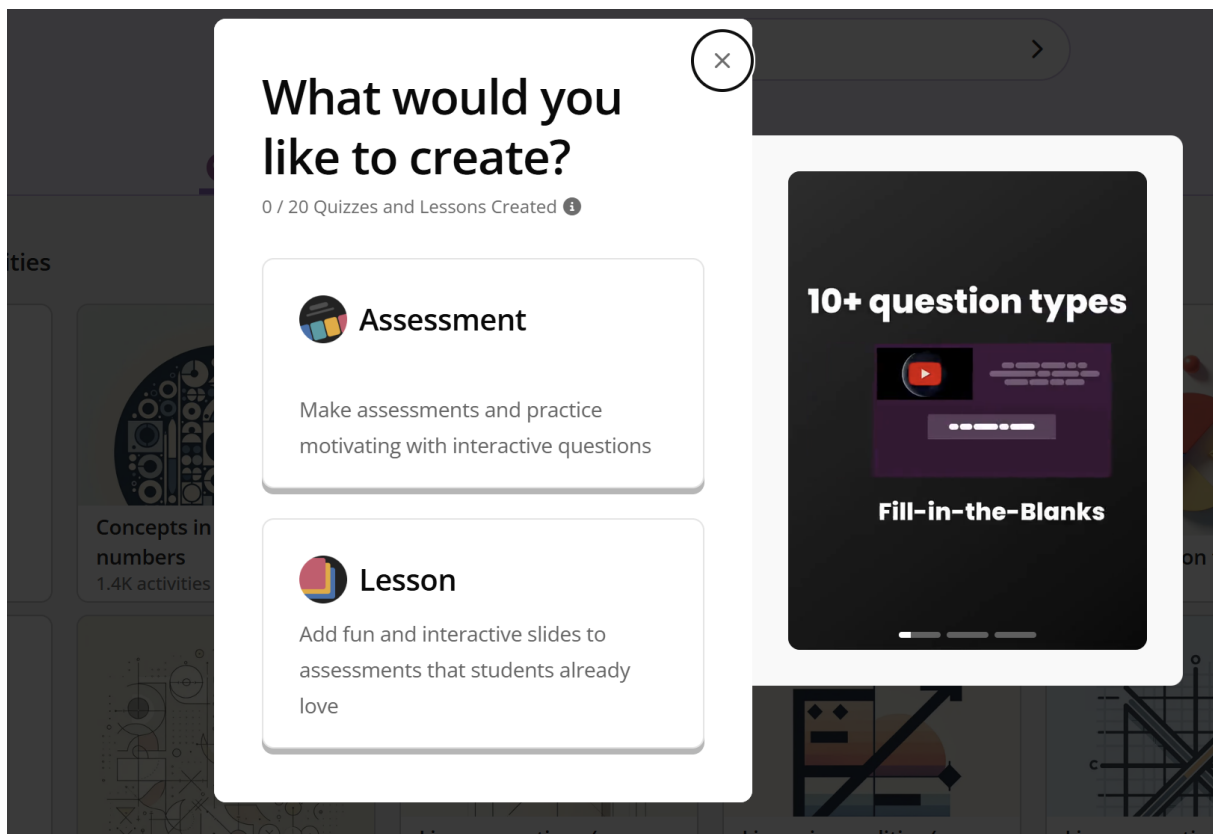
3. **Motivatie en Competitie:** Goed ontworpen quizen kunnen de motivatie verhogen door een element van competitie en uitdaging toe te voegen. Leerlingen worden vaak aangemoedigd om beter te presteren om hun scores te verbeteren en om te concurreren met hun klasgenoten.

26-3-2025

Library competitive analysis



Nu ga ik verder met de concurrentie research. Een ander app/website is Quizizz. Ik heb weer een account gemaakt en ben weer een quiz gaan maken. Hier geven ze een keuze, persoonlijk vind ik het best onduidelijk wat het allebei precies in houdt.



Als je op assessment klikt krijg je dit hieronder, en er staat create nieuw quiz met heel veel opties, ook weer niet heel overzichtelijk maar je hebt wel veel keuze. Aan de zijkant word alles uitgelegd wat het is en hoe het eruit ziet. Dat vind ik een goede toevoeging. Voor Picoo heeft dit geen nut want hun hebben alleen maar multiple choice.

Create a new quiz

Search questions

Add a new question

☒ Multiple Choice

☐ Fill in the Blank

☐ Passage

Interactive/Higher-order thinking

☒ Match

☐ Reorder

☒ Drag and Drop

☐ Drop Down

☒ Hotspot

☐ Labeling

☒ Categorize

Open ended responses

☒ Draw

☐ Open Ended

☒ Video Response

☐ Audio Response

☐ Poll

☐ Word Cloud

Mathematics

☒ Math Response

☐ Graphing

Fill in the _____

B L A N K

CORRECT

Fill in the Blank

Prompt your students for text and check if they remember the correct spelling of accommodate
acomodate accomodate.

Als je op multiple choice klikt kom je op een simple interface uit. Het is makkelijk te gebruiken, het is minder geavanceerd dan kahoot. Het is wel erg duidelijk. Wat ik een hele goede toevoeging vind is; **add answer explanation**. Ik vind dat een goed idee omdat een leerkracht het kort en krachtig goed kan uitleggen wat het is.

Multiple Choice

30 seconds Save question

Add answer explanation

h o i

h

o

i

!

Single correct answer Multiple correct answers

Save question

Add answer explanation

bPas als je op save question klikt kan je een nieuwe vraag maken, persoonlijk lijkt mij het handiger als je gelijk een kan toevoegen met een plusje. Ik zag save en dat icoontje dus dan denk je dat het de hele quiz is opslaan. Het is een handige toevoeging dat je google forms en spreadsheets kan toevoegen.

The screenshot shows the Quizizz interface for editing a question. On the left, there are two panels: 'Bulk update questions' with dropdowns for 'Time' and 'Points', and 'Import from' with options for 'Google Forms' and 'Spreadsheet'. The main area is titled 'Search questions from Quizizz Library' with a search bar. Below this, it shows '1 question (1 point)' with a '+ Add question' button. The question itself is a multiple-choice question with the text 'hoi' and answer choices 'h' (correct, marked with a green check) and 'i' (incorrect, marked with a red X). There are also options for '30 seconds' and '1 point'.

Dit handig, dat je de tijd kan instellen van **punten, kopiëren, edit, delete en het slepen van de questions.**

This is a close-up of the question editing interface. It shows a multiple-choice question with the text 'hoi' and answer choices 'h' (correct, marked with a green check) and 'i' (incorrect, marked with a red X). There are also options for '30 seconds' and '1 point'. The interface includes icons for copying, deleting, editing, and adding a question.

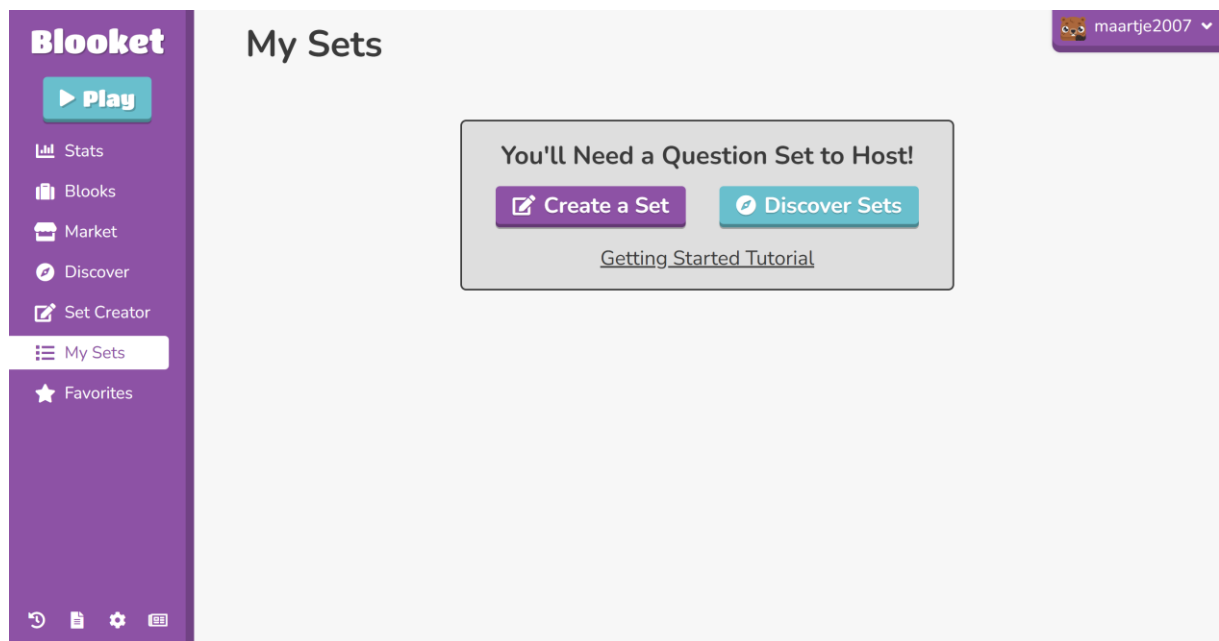
Daarnaast zijn de quiz settings ook een goede toevoeging. Stel je wilt de quiz publiceren, moeten andere genoeg informatie er over weten. **Naam, onderwerp, groep, taal, visibility**

The screenshot shows the 'Quiz settings' dialog box. It has a title 'Quiz settings' and a subtitle 'Review quiz settings and you're good to go'. The settings include:

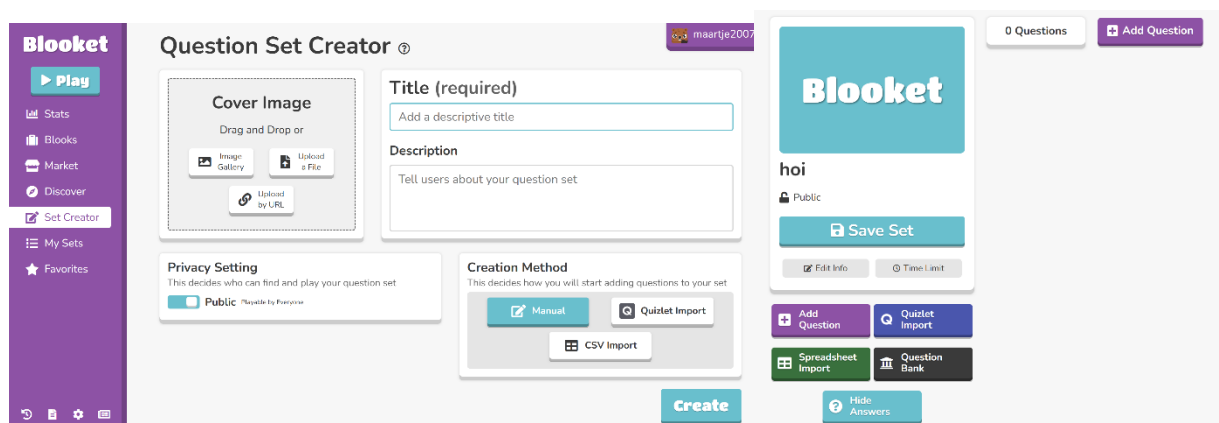
- Name:** 'Untitled Quiz' with a red warning message: 'Name should be at least 4 characters long'.
- Subject:** 'Select relevant subject' with a red warning message: 'Please select the subject'.
- Grade:** 'Select relevant grade' with a red warning message: 'Please select the grade'.
- Language:** 'English'.
- Visibility:** 'Publicly visible'.

 There is also a large dashed box for 'Add cover image' with a plus icon. A 'Save' button is at the bottom right.

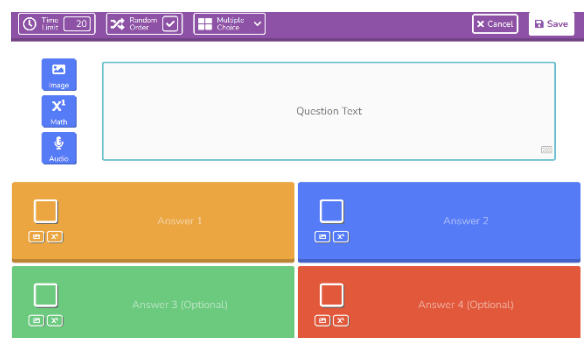
Een andere concurrent is bloocket. Ik heb weer een account gemaakt om te kijken hoe het werkt. Ik vind de interface er erg goedkoop uit zien. Ik klik op create a set en ik kom uit op een erg rommelige pagina maar je begrijpt wel wat je moet doen.



je kan gelijk de title, cover en creation method kiezen. Als je op create klikt. Zie je hoe het er uit komt te zien op de website of app als je hem published. Dan voeg je een vraag toe (staat er 2 keer) en dat ziet er eigenlijk uit als de goedkopen versie van Kahoot.



Bij Bloocket kan je wel math en images toevoegen maar ook daar heeft Picoo niks van nodig.



Nu heb ik veel onderzoek gedaan naar directe concurrente. Zo kom je er achter hoeveel goeden ideeën en benodigdheden er zijn voor een goede quiz host app/website. Ik zal alles hier onder op een rijtje zetten.

- Tijdens het spel vragen kunnen aanpassen?
- Vragen kunnen husselen (zodat je hem vaker kan maken om het te stampen)
- Vragen verwijderen (voor-na-tijdens)
- Pauze kunnen zetten, of pauze nodig, later verder afmaken?
- 1^{ste} 2^{de} 3^{de} plek
- Punten? Online kunnen zetten/delen met andere leeraren?
- Score per vraag (of verpest dat je leer ervaring?)
- Inloggen voor het opslaan van quizzen op account
- Antwoord uitleg (voor leerkracht)
- Vraag opties; punten, kopiëren, edit, delete en het slepen van de questions.

- Quiz-instellingen; Naam, onderwerp, groep, taal, visibillity, cover image
- Ai quizzen laten genereren, door middel van tekst/onderwerp/powerpoint
- Handleiding
- Dark mode
- Horizontaal mode (app)
- 18+ verificatie
-

⋮ ✓ 1. Multiple Choice 30 seconds ▼ 1 point ▼

📄 🗨️ ✎ Edit 🗑️

Quiz settings
Review quiz settings and you're good to go

Name
Untitled Quiz
ⓘ Name should be at least 4 characters long

Subject
📄 Select relevant subject ▼
ⓘ Please select the subject

Grade
📄 Select relevant grade ▼
ⓘ Please select the grade

Language
🇬🇧 English ▼

Visibility
🌐 Publicly visible ▼

+
Add cover image

Save

Ook heb ik nog wat research gedaan over Picoo zelf en ik kom niks vinden dat op Picoo lijkt. Ze hebben fysiek en een computer samen laten werken zodat kinderen het leuk kunnen hebben en toch leren. Ook is het een inclusief spel, 'iedereen' kan mee doen. Dus Picoo is erg origineel en hebben tot nu toe nog weinig concurrentie, dat komt ook omdat Picoo nog niet heel bekend is.